Компьютерное проектирование (Corel Draw)

1.Введение в векторный графический редактор Corel draw

* Возможности программы
* Интерфейс
* Обзор инструментов

2.Работа с документами

* Создание, открытие, сохранение документа
* Работа с шаблонами
* Задание параметров страницы
* Задание фона документа
* Линейки сетка и направляющие

3.Инструменты рисования Corel draw

* Линии
* Кривые
* Художественная кисть
* Графические примитивы
* Стандартные фигуры
* Выравнивание и распределение объектов
* Интеллектуальная заливка объектов
* Клонирование объектов

4.Особенности работы с текстом

* Текст простой и фигурный
* Импорт и вставка текста
* Связанные рамки простого текста
* Расположение текста вдоль пути
* Поверка орфографии и грамматики текста
* Буквица

5.Слои

* Введение в слои
* Свойства слоев
* Манипуляция со слоями

6.Эффекты. Работа с растровыми изображениями. Трассировка

* Контур объекта
* Преобразование растрового изображения в векторное
* Зачем нужна трассировка

7.Экспорт, оптимизация, печать

* Предварительный просмотр и печать
* Экспорт и конвертация в PDF
* Оптимизация изображения для сети